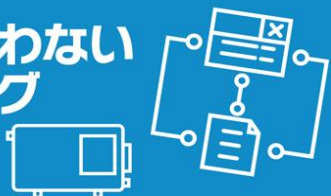


パソコンを使わない プログラミング シリーズ



NEW!!
新商品
2020年5月
発売予定

コードランナー

難易度 10歳以上
4歳以上
2.5時間

ボタンでプログラムをインプット!

MR-9111
コードランナー

3,900円(税抜)

コードランナーはパソコンを使わないプログラミングロボットキットです。

頭部の5つのボタンを押すことで前進や後退、右左折などの命令を入力できます。また、「ショットロボ」、「お絵かきロボ」、「おそうじロボ」の3タイプに組み替えて動かすこともできます。

簡単に操作ができ、プログラミングの思考の育成にもおすすめのロボットキットです。

- 電源:単4アルカリ乾電池×4本(別売)
- 本体重量:ショットロボ約270g、お絵かきロボ約220g、おそうじロボ約260g(※電池除く)
- 本体サイズ:ショットロボW100×D165×H150mm、お絵かきロボW120×D110×H155mm、おそうじロボW128×D125×H140mm
- 部品点数:181点

頭部の5つのボタンを押すことで命令を簡単に入力できる



おそうじ
ロボ



ショット
ロボ

お絵かき
ロボ

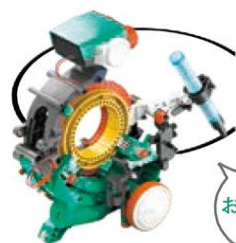


フォーク
リフト

ビットを
取り付けて
動きを
プログラム
できる



プログラミングホイール



お絵かき



サッカー



シュート

パソコンを使わずに
プログラミングロボ

ビットさん

MR-9109
ビットさん

難易度 10歳以上
5歳以上
2時間

3,400円(税抜)

ビットさんはパソコンを使わずにプログラミングができる「アンプラグドプログラミング」ロボットです。

プログラミングホイールにビットを取り付けるだけで、だれでも簡単にロボットの動きをプログラミングできます。

パソコンを使わなくても、パソコンで行うプログラミングと同じように、目的の動作をさせるためにはどのビットを組み合わせるかを考えることで、論理的思考が身につきます。

「前進」「後退」「右折」「左折」の基本ビットを使った動作のほかに、ビットを組み合わせることで「停止」や「シュート」「物をつかむ」など、いろいろな動きをプログラムできます。

- 電源:単4アルカリ乾電池×2本(別売)
- 本体重量:約250g(アクション部品未装着時)
- 本体サイズ:H210×W115×D150mm(アクション部品未装着時)
- 部品点数:237点